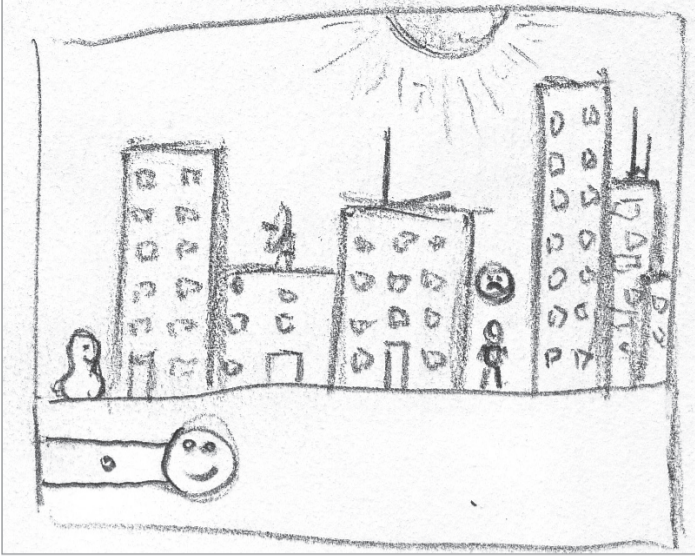


Blob's world Game voor de SIRE Campagne



Verhaal:

Jij bent Blob en komt van de planeet Blobs. En je bent nu op de planeet Aarde om de mensen te helpen om aardig tegen elkaar te zijn, omdat op planeet Blobs iedereen aardig tegen elkaar is en je vind dat mensen hier wel wat aardiger tegen elkaar mogen zijn.

Je bent onderweg naar je werk en onderweg probeer je zoveel mensen te helpen zonder te laat te komen. Want je hebt nog maar 15 minuten om op je werk te zijn.

Doel:

Punten verdienen door aardig tegen mensen te zijn en mensen te helpen voordat je op je werk moet zijn.

Je kunt mensen helpen door het volgende te doen:

- Mensen helpen iets te zoeken wat ze kwijt zijn; (10 punten)
- Mensen helpen om over te steken; (5 punten)
- Verdwaalde mensen helpen; (10 punten)
- Mensen waarschuwen voor gevaar; (15 punten)
- Mensen helpen door zware objecten te tillen. (5 punten)

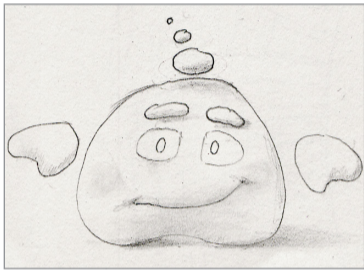
Deze problemen worden allemaal door Blob verholpen in minigames die zich buiten het level afspelen.

Ook zijn er mensen die geen problemen hebben maar die gewoon niet blij zijn.

Deze mensen help je door ze complimenten te geven. (3 punten)

En er zijn ook nog mensen die wel blij zijn en deze mensen kun je gewoon gedag terug zeggen zodra je langs hen loopt. (1 punt)

Blob:



Dit is Blob. Hij lijkt heel veel op een pudding, maar hij is vooral aardig.

Hij is naar de Aarde gekomen om aardig tegen ons te doen en ons te leren hoe dat moet.

Hij doet dat door mensen met problemen te helpen en mensen te complimenteren of gewoon door hen gedag te zeggen.

Want op zijn thuisplaneet is dat de gewoonste zaak van de wereld.

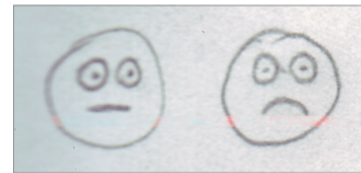
Mensen:

Er zijn 3 categorieën mensen:

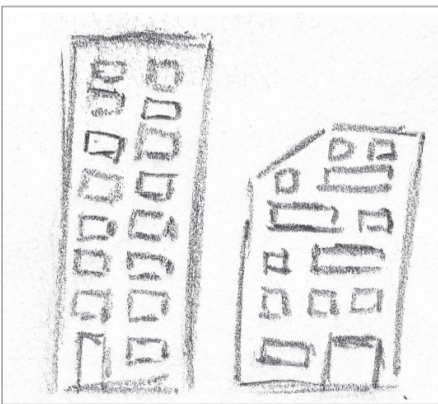
1. Mensen die problemen hebben;
2. Mensen die niet blij zijn;
3. Mensen die wel blij zijn.

De Blobs zien de gemoedstoestand van een mens boven diens hoofd als een smiley. Deze draait om zijn eigen as.

Aan deze smiley kun je zien hoe je hem of haar moet helpen.



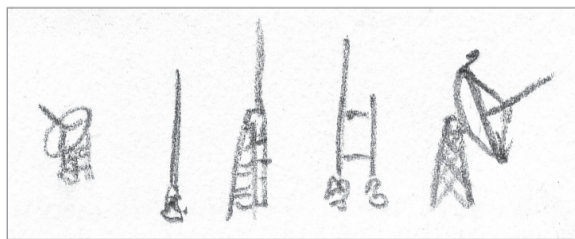
Achtergrond:



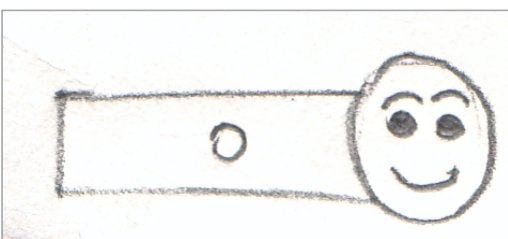
De achtergrond bestaat uit wolkenkrabbers, appartementen en huizenblokken die elkaar afwisselen. Ook is er een zon die hoog in de lucht staat.



Ook staan er hier en daar antennes op de gebouwen.



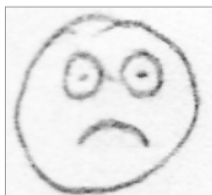
Interface:



Links onderin het scherm staat de aardigheidsmeter.

In deze meter staat een smiley die aangeeft hoe aardig je bent.

Niet aardig:



Ook wordt er aangegeven hoeveel punten je hebt gekregen door aardig te zijn.

Bovenin het scherm staat er een teller die bijhoudt hoeveel tijd (in seconden en minuten) je nog over hebt voordat er wordt gekeken hoeveel punten je hebt verdient.