

## PLAYER

In het begin van het spel maak je een eigen karakter. Dit karakter geef je een naam en kies een sub-cultuur waar je bij wilt horen.

De sub-culturen waar je uit kan kiezen zijn:

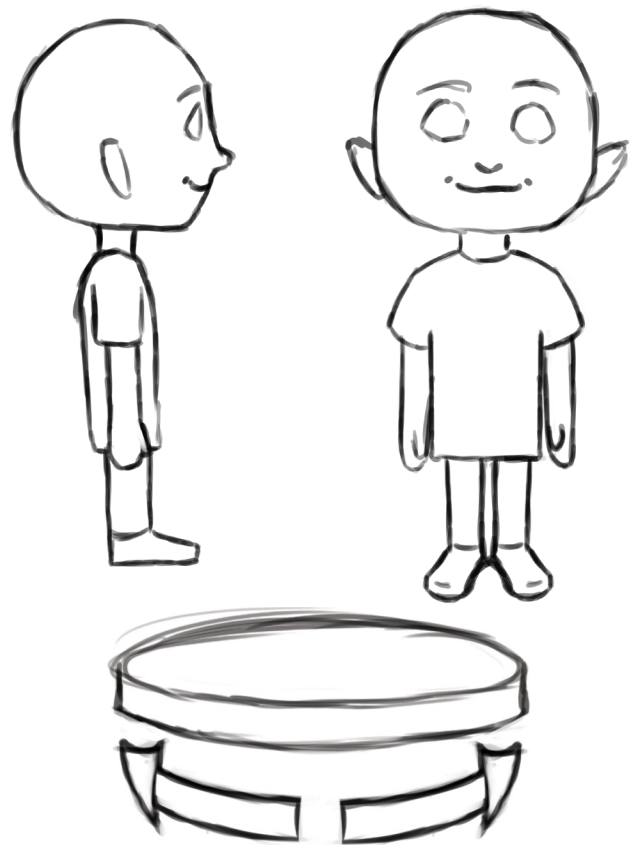
- **HipHop**
- **Gothic**
- **Barbie**
- **Nerd**

Elk karakter heeft drie eigenschappen.

- **Energy** (Hoe vaak je iemand kan helpen)
- **Vertrouwen** (Hoe meer mensen je hulp willen)
- **Ontwikkeling** (Hoe groot de kans is dat je de opdracht succesvol uitvoert)

Elk van deze sub-culturen heeft een sterk en een zwak punt.

- **HipHop**
  - Sterk:** Munten krijgen ze 1,5x meer
  - Zwak:** Vertrouwen begint op 25%
- **Gotic**
  - Sterk:** Draag je zwarte kleding krijg je 2x het aantal munten.
  - Zwak:** Vertrouwen begint op 10%.
- **Barbie**
  - Sterk:** Krijgen 25% korting op nieuwe kleding.
  - Zwak:** Doe je iets fout dan gaat je vertrouwen met het dubbelen eraf.
- **Nerd**
  - Sterk:** Ontwikkelen zich 25% sneller.
  - Zwak:** Begint met 30 energy punten.



De karakters kunnen naar eigen inzicht worden aangepast.

Zo krijg je in het begin van de game alleen maar toegang tot een wit t-shirt met het logo van **SIRE** erop, een blauw spijkerbroek en bruine schoenen. Je kan wel je eigen haar stijl, ogen en mond kiezen. Later in het spel krijg je munten waarmee je nieuwe kleding, haar stijlen, oog soorten, t-shirts, broeken en schoenen kan aanschaffen om zo je karakter er beter eruit te laten zien.

## Emoties

Je karakter laat door middel van emoties zien hoe blij hij/zij is op het moment. Ook het uitvoeren van opdrachten heeft effect op je karakter, zo kunnen ze er blijer van worden maar ook gemener of juist extreem aardig.



## **VERHAALLIJN**

Het idee achter het spel is dat je de aardigste van de online wereld word.

Dit kan je bereiken door middel van opdrachten uit te voeren waarvoor je punten krijgt en badges mee kan verdienen.

Zodra je alle badges hebt verzamelt kan je door gaan voor de upgrade van je badges. Zodra je dit doel hebt bereikt in het spel kan je gaan spelen om bijvoorbeeld kortingen te krijgen op de t-shirts van SIRE.

Ook kan je een Boomerang kaart ontvangen met een uniek design. Natuurlijk is er ook een mogelijkheid om de extra punten uit te geven aan exclusieve kleding voor je karakter, Je karakter moet ook nog vrolijk houden en zorgen dat je niet alleen maar slechte dingen doet waardoor je karakter boos word en andere mensen geen vertrouwen meer in je hebben en hierdoor geen opdrachten meer kan uitvoeren omdat niemand je hulp meer wilt.

Hopelijk overkomt jou dit niet!

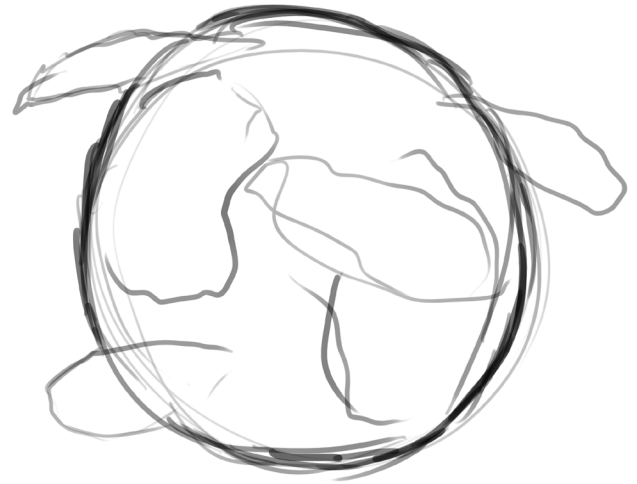
Zorg ervoor dat altijd aardig blijft tegen je medemens!

## LEVELS

Het laad scherm van het level ziet eruit als de planeet waar jou karakter op leeft. Zodra het spel is geladen begin je in een scherm waar je voor het laatst bent geweest. Begin je met een nieuw spel dan word je op de start locatie van je sub-cultuur geplaatst.

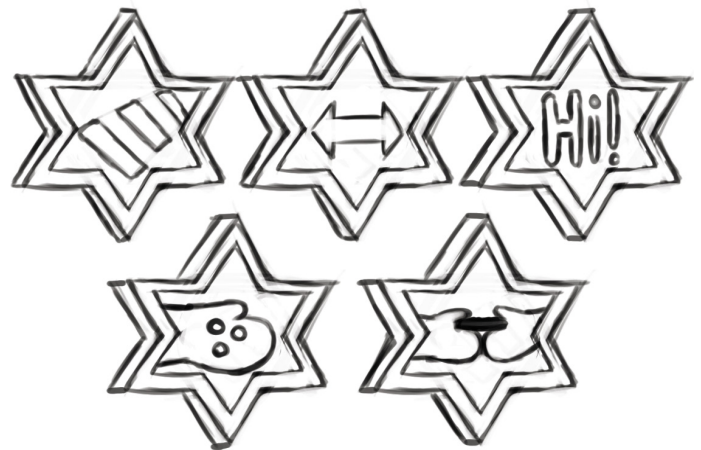
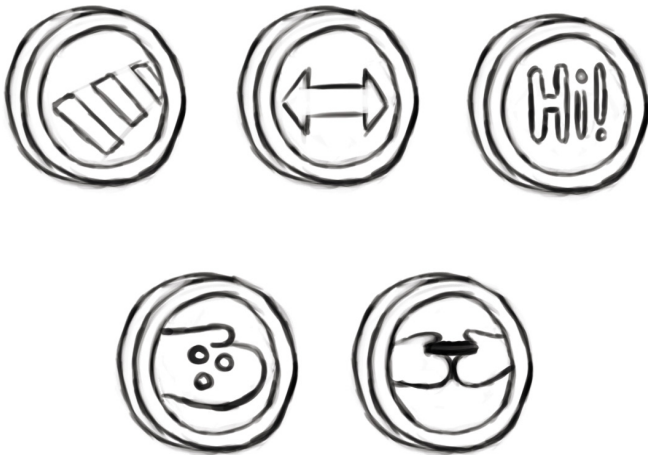
De omgeving van het spel bevindt zich in een stad. Hier zijn veel mensen die jou hulp kunnen gebruiken.

Het is altijd zonnig en nooit een regen wolkje aan de horizon te vinden. Het is dus altijd perfect weer om mensen te helpen!



## BADGES

Badges zijn een soort van trofee die je kan behalen door middel van een goede daad te doen. Zo krijg je bijvoorbeeld een badge als je iemand helpt met oversteken. Doe je dit vaker dan krijg je een upgrade van je badge. Dit gaat dan van een ronde badge naar eentje in een ster. Doordat je alle badges haalt kan je laten zien dat jij de aardigste bent van iedereen en altijd behulpzaam bent.



## REWARD SYSTEEM

Als je mensen helpt zijn ze natuurlijk heel dankbaar dat je ze hebt geholpen. Natuurlijk verwachten wij als jongeren er ook iets voor terug te krijgen. Als je al je badges hebt behaald dan kan je extra opdrachten doen waar je dan ook exclusivere rewards voor krijgt.

Zo kan je een Boomerang kaart ontvangen met een exclusive design van de stichting **SIRE**. Ook kan je nieuwe kleding stukken krijgen om je karakter er beter uit te laten zien dan de rest van de spelers en als laatste is er ook een mogelijkheid om 10% korting te krijgen op de t-shirts van de stichting **SIRE**.

## OPDRACHTEN

Hier een klein voorbeeld van de opdrachten die je zou kunnen verwachten in de game.

- Mensen helpen de weg te vinden in de stad.
- Mensen gedag zeggen.
- Verloren spullen vinden en terug geven.
- Ruilen met iemand anders.
- Mensen helpen met oversteken.

En zo kunnen er nog veel meer bijgevoegd worden.